



N°:
Date:

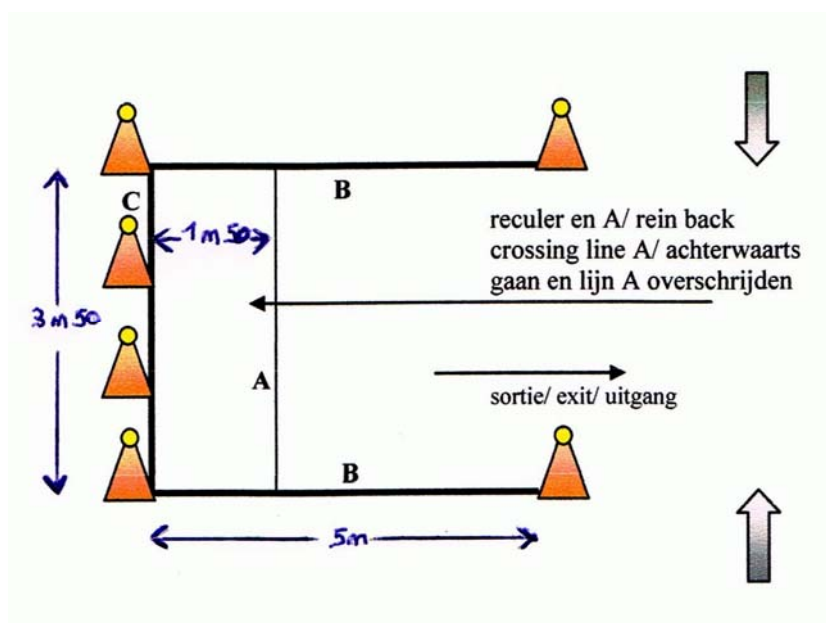
NOM – NAAM:

Place:

PC : Het koetshuis - Le remiser

OPDRACHT: Achteruitgaand in het koetshuis lijn A overschrijden, hierbij mogen de kegels, de zijmuren (B) en de achterwand (C) niet geraakt worden, zonder hulp.

EPREUVE: Franchir la ligne A en reculant dans la remise sans toucher les quilles, les murs latéraux (B) et le mur du fond (C) sans aide.



Strafpunten – Pénalités :

(de fouten aankruisen – cocher les fautes)

Niet nemen van de PC / Ne pas prendre le PC		- 20 pt
Gebruik van remmen / Usage des freins		- 05 pt
Overschrijden lijn B en -of omvergooien van een balletje(s) / Franchissement des lignes B et –ou balle(s) renversée(s)		- 05 pt
Neerleggen of afstaan van de zweep / Pose ou abandon du fouet		- 05 pt
Uitstappen van passagier(s), groom(s) of hulp van buitenuit / Descente passager(s), groom(s) ou aide extérieure		- 05 pt
Totaal aantal strafpunten / Nombre Total de points de pénalité		- pt
Eindresultaat (20 min het aantal strafpunten) Résultat final (20 moins le nombre de pénalités)		/ 20 pt